

Lapin PM2022 Rastikortit

Rasti 1 Kiovan iltalento.

Yhdistetty kivääri- ja pistoolirasti

Rasti 1	"Kaverit" yrittää iltalentoa Kiovaan
Tilanne	Olet kahvittauolla sekä väijyssä Gostomelin lentokentän alueella. Huomaat, että "ystävällismielisen" naapurin taistelijat ovat tulleet vapauttamaan aluetta vaarallisista natseista. Ammut ensimmäisen kopterin erikoisjoukkojen taistelijat ja siirryt varsinaisiin etulinjan aseisiin. Kuljetat sinkoa mukana koko tehtävän mukana.
Asetyyppi	Kivääri, pistooli
Rastityyppi	Pitkärasti
Minimilaukausmäärä	27
Pistelaskutapa	Rajoittamaton.
Matkat	95-10
Taulut	3x pelti ja 12x SRA-taulu. P1-P3 etenemisen estäviä. Pelti 10 pistettä. E/A -10 pistettä/osuma.
Maksimipisteet	150
Käsittelysektori	Merkitty maastoon. Ylös 90 astetta.
Ampumasektori	Merkitty maastoon nauhoin. Alaraja vallin alareuna. Yläreuna vallin yläreuna.
Aloitusasento	Ase hihnasta roikkuen ampujan selässä, piippu alaspäin. Lipas kiinnitettynä, lataamattomana liikkuvat edessä. Kädet kahvipöydällä. Pistooli lipastettu ja lataamaton.
Suoritus	Äänimerkin jälkeen ammu maalit merkityiltä kohdilta, sieltä mistä ne näkyvät. Kolmannessa pesäkkeessä kiväärin lukkoon eksyy hiekan jyvänen ja joudut turvautumaan pistooliin.
Muuta	Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rangaistukset sääntökirjan 7.0 mukaan. Ase varmistettava liikkumisen aikana.

Rasti 2 Odessan hätäistunto.

Kiväärirasti ja pistoolirasti

Rasti 2	Hätä yllättää Odessassa
Tilanne	Olet syönyt erittäin herkullisen hernekeiton soppatykistä Odessan laitamilla. Käyt ”poterossa” pelkkä pistooli ja kranaatti mukanas. Z- kaverit yllättävät sinut kesken askareiden. Joudut perääntymään taisteluasemiin torjuaksesi ystävälliset naapurit.
Asetyyppi	Kivääri, pistooli
Rastityyppi	Pitkärasti
Minimilaukausmäärä	30
Pistelaskutapa	Rajoittamaton.
Matkat	10 - 70
Taulut	15 SRA-taulu. E/A -10 pistettä/osuma.
Maksimipisteet	150
Käsittelysektori	Merkitty maastoon. Ylös 90 astetta.
Ampumasektori	Merkitty maastoon nauhoin. Alaraja vallin alareuna. Yläreuna vallin yläreuna.
Aloitusasento	Istut riu’ulla pistoolin ja kranaatin kanssa. Pistooli kotelossa lipas kiinnitettynä, lataamattomana liikkuvat edessä. Kivääri on toisen paikan vieressä lipas kiinnitettynä, lataamattomana liikkuvat edessä.
Suoritus	Äänimerkin jälkeen käytä kranaatti. Ammu pistoolilla maalit pystyasennosta sieltä mistä ne näkyvät. Varmista pistooli ja jätä laatikkoon. Etene merkittyihin kohtiin ja ammu maalit kohdilta, sieltä mistä ne näkyvät.
Muuta	Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rangaistukset sääntökirjan 7.0 mukaan. Kranaatin unohtaminen toimintavirhe

Rasti 3 Mariopolin agentti.

Pistoolirasti

Rasti 3	Mariopolin agentti
Tilanne	Olet peitetehtävässä Mariopolin lähistöllä olevassa kahvilassa. Sinulla on viholliselta anastettu reppu mukana. Sinun täytyy suojata viholliselta saatua välineistöä erikoisjoukoilta. Taistelua käydään pöytien takaa ja alta.
Asetyyppi	Pistooli
Rastityyppi	Pitkärasti
Minimilaukausmäärä	27
Pistelaskutapa	Rajoittamaton.
Matkat	10-20
Taulut	3 peltiä ja 12 SRA-taulu. P1-P3 etenemisen estäviä. Pelti 10 pistettä. E/A -10 pistettä/osuma.
Maksimipisteet	120
Käsittelysektori	Merkitty maastoon. Ylös 90 astetta.
Ampumasektori	Merkitty maastoon nauhoin. Alaraja vallin alareuna. Yläreuna vallin yläreuna.
Aloitusasento	Istut penkillä pistooli kotelossa lipastettuna ja lataamattomana. Reppu vierellä.
Suoritus	Äänimerkin jälkeen ammu näkyvät kohteet. Kuljeta vihollisen tarvikkeet mukanas.
Muuta	Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä. Rangaistukset sääntökirjan 7.0 mukaan. Rikelinjan ylittäminen toimintavirhe (-10 pistettä/ laukaus). Repun unohtaminen kannosta on toimintavirhe/laukaus.