

HUOM: Rastit 1–2 ammutaan kuumana peräkkäin, rastin välillä noin 1 min tauko, jolloin voi ladata lippaat.

## RASTI 1

**Rastin nimi:** Lähitaistelu.

**Rastityyppi:** Pitkärasti.

**Käsittely- ja odotusalue:** Kyltit/tuomarin ohjeistus.

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton.

**Varusteet:** Pistoolivarustus kannossa.

**Taulut:** 11 SRA-taulua, 2 peltiä, 1 popper.

**Pisteytys:** 10 p/taulu, 5 p/plate ja popper.

**Maksimipisteet:** 125 pistettä.

**Minimilaukausmäärä:** 25.

**Ampumaetäisyys:** noin 10–20 metriä.

**Juoksumatka:** 20 m.

**Käsittelysektori:** 90–90–90 seuraa ampujan mukana.

**Ampumasektori:** Merkitty oikealle ja vasemmalle, yläsektori vallin yläreuna.

**Tehtävän kuvaus:** Saavut ryhmäsi kärkimiehenä rakennuskompleksin vierelle. Tilojen ahtaudesta johtuen turvaudut pistooliisi. Alue suorastaan kuhisee vihulaisia ja päätät suorittaa välittömän rivien harvennuksen.

**Aloitus:** Äänimerkki.

**Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus.

**Rastin toiminta:** Ase kotelossa lataamattomana, luisti edessä, normaalisti seisoen merkityllä paikalla.

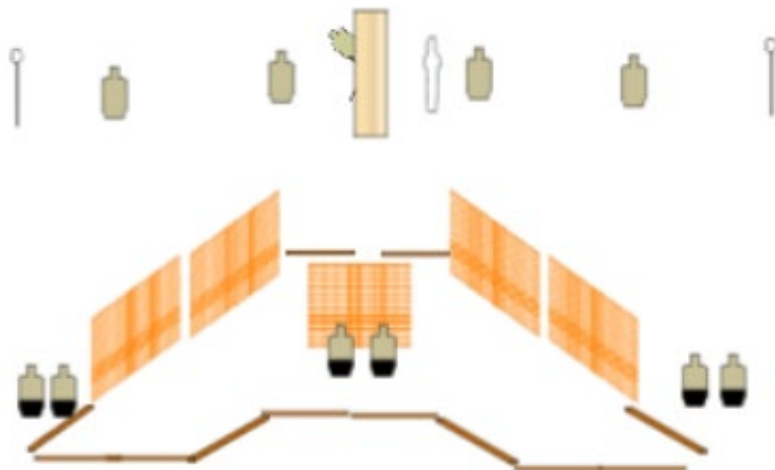
Äänimerkin jälkeen ammutaan taulut sieltä mistä näkyvät, sektorit huomioiden. Popperi aktivoi heilurin.

Kaikki sermit läpäisemättömiä.

**Virhepisteet ja rangaistukset:** SRA-sääntökirjan v. 7.0 mukaan.

Radan kiinteisiin rakenteisiin osuneet laukaukset johtavat hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.

Sermien alta ampuminen - 10 p/lks.



## RASTI 2

**Rastin nimi:** Iltapala.

**Rastityyppi:** Pitkärasti.

**Käsittely- ja odotusalue:** Kyltit/tuomarin ohjeistus.

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton.

**Varusteet:** Pistoolivarustus kannossa + järjestäjän kilpi.

**Taulut:** 8 ositettua SRA-taulua.

**Pisteytys:** 10 p/taulu.

**Maksimipisteet:** 80 pistettä.

**Minimilaukausmäärä:** 16.

**Ampumaetäisyys:** noin 2–10 m.

**Juoksumatka:** 10 m.

**Käsittelysektori:** 90–90–90 seuraa ampujan mukana.

**Ampumasektori:** Merkitty oikealle ja vasemmalle, yläsektori vallin yläreuna.

**Tehtävän kuvaus:** Olet kiertovartiossa rakennetulla alueella ja saavut tarkastamaan elintarvikkeiden säilytyspaikkaa. Havaitset paikkaan kuulumatonta liikettä ja päätät puolustaa iltapalaksi tarkoitettuja lihapiirakoita ja Jacky-makupaloja. Onneksi sattui luodinkestävä kilpi matkaan!

**Aloitus:** Äänimerkki.

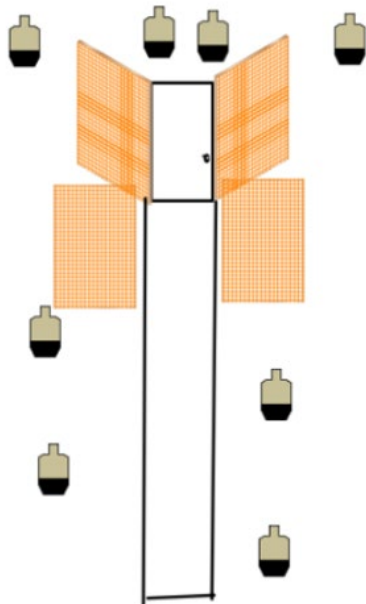
**Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus.

**Rastin toiminta:** Ase ladattu, varmistettu, kotelossa, normaalisti seisoen merkityllä paikalla, kilpi heikommassa kädessä. Äänimerkin jälkeen ammutaan taulut sieltä mistä näkyvät, sektorit huomioiden. Kilpi oltava kannossa ammuttaessa. Kaikki sermit läpäisemättömiä, luukun saa avata vapaalla tyylillä (ei ampumalla).

**Virhepisteet ja rangaistukset:** SRA-sääntökirjan v. 7.0 mukaan.

Radan kiinteisiin rakenteisiin osuneet laukaukset johtavat hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.

Sermien alta ampuminen - 10 p/lks.



HUOM: Rastit 3–4–5 ammutaan kuumana peräkkäin, rastien välillä noin 1min tauko.  
Mukana ampujalla oltava vähintään kolme kiväärin lipasta.

### RASTI 3

**Rastin nimi:** Maanjäristys.

**Rastityyppi:** Pitkärasti.

**Käsittely- ja odotusalue:** Kyltit/tuomarin ohjeistus.

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton.

**Varusteet:** Kiväärivarustus kannossa.

**Taulut:** 8 ositettua SRA-taulua + 3 kpl EA-taulua.

**Pisteytys:** 10 p/taulu.

**Maksimipisteet:** 80 pistettä.

**Minimilaukausmäärä:** 16.

**Ampumaetäisyys:** noin 60 m.

**Juoksumatka:** 0 m.

**Käsittelysektori:** 90–90–90 seuraa ampujan mukana.

**Ampumasektori:** Merkitty oikealle ja vasemmalle, yläsektori vallin yläreuna.

**Tehtävän kuvaus:** Huomaat vihollisjoukon saattavan vankeja. Päätät eliminoida vihollisen, mutta pienimuotoinen maanjäristys yllättää. Tämähän ei menoa haittaa!

**Aloitust:** Äänimerkki.

**Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus.

**Rastin toiminta:** Kivääri lipas irti, pesä tyhjänä, liikkuvat edessä (optio 3). Ampuja normaalisti seisten telineen päällä. Äänimerkin jälkeen taulut ammutaan telineen päältä vapaasti. Tukea ei saa ottaa alueen ulkopuolelta.

**Virhepisteet ja rangaistukset:** SRA-sääntökirjan v. 7.0 mukaan.

Radan kiinteisiin rakenteisiin osuneet laukaukset johtavat hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.

Tuen ottaminen alueen ulkopuolisista rakenteista -10p/kerta.



## RASTI 4

**Rastin nimi:** Pakkorako.

**Rastityyppi:** Pitkärasti.

**Käsittely- ja odotusalue:** Kyltit/tuomarin ohjeistus.

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton.

**Varusteet:** Kiväärivarustus kannossa.

**Taulut:** 8 ositettua SRA-taulua + 5 kpl EA-taulua.

**Pisteytys:** 10 p/taulu.

**Maksimipisteet:** 80 pistettä.

**Minimilaukauspäärä:** 16.

**Ampumaetäisyys:** noin 50 m.

**Juoksumatka:** 1 m.

**Käsittelysektori:** 90–90–90 seuraa ampujan mukana.

**Ampumasektori:** Merkitty oikealle ja vasemmalle, yläsektori vallin yläreuna.

**Tehtävän kuvaus:** Edessä häärivä oma taistelijapari huolettaa hieman, mutta vihollisella on paikallinen ylivoima, joten tulenkäyttö on ainoa mahdollisuus. Tartut himokkaasti toimeen.

**Aloitust:** Äänimerkki.

**Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus.

**Rastin toiminta:** Kiväärin lipas kiinni, pesä tyhjänä, liikkuvat edessä (optio 2). Ampuja normaalisti seisten määrättyllä alueella.

Äänimerkin jälkeen taulut ammutaan alueelta vapaasti. Lähimmät EA-taulut ovat läpäiseviä.

**Virhepisteet ja rangaistukset:** SRA-sääntökirjan v. 7.0 mukaan.

Radan kiinteisiin rakenteisiin osuneet laukaukset johtavat hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.

Tuen ottaminen alueen ulkopuolisista rakenteista -10p/laukaus.



## RASTI 5

**Rastin nimi:** Sunnuntaikuski.

**Rastityyppi:** Pitkärasti.

**Käsittely- ja odotusalue:** Kyltit/tuomarin ohjeistus.

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton.

**Varusteet:** Kiväärivarustus kannossa.

**Taulut:** 8 ositettua SRA-taulua + 5 EA-taulua.

**Pisteytys:** 10 p/taulu.

**Maksimipisteet:** 80 pistettä.

**Minimilaukausmäärä:** 16.

**Ampumaetäisyys:** noin 40 m.

**Juoksumatka:** 1 m.

**Käsittelysektori:** 90–90–90 seuraa ampujan mukana.

**Ampumasektori:** Merkitty oikealle ja vasemmalle, yläsektori vallin yläreuna.

**Tehtävän kuvaus:** Valmistaudut tuhoamaan vihollisen, kun onneton sivullinen ajaa ohitse ja sammuttaa autonsa eteesi. Suoritat aikomasi toimenpiteen pienistä haasteista huolimatta.

**Aloitus:** Äänimerkki.

**Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus.

**Rastin toiminta:** Ase ladattu, varmistettu (optio 1). Ampuja normaalisti seisten alueella.

Äänimerkin jälkeen taulut ammutaan auton alta, renkaiden välistä, ampuma-alueelta vapaasti

Lähimmät EA-taulut ovat läpäiseviä.

**Virhepisteet ja rangaistukset:** SRA-sääntökirjan v. 7.0 mukaan.

Radan kiinteisiin rakenteisiin osuneet laukaukset johtavat hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.

Tuen ottaminen alueen ulkopuolelta - 10 p/laukaus.



## RASTI 6

**Rastin nimi:** Lopputaistelu.

**Rastityyppi:** Pitkärasti.

**Käsittely- ja odotusalue:** Kyllit/tuomarin ohjeistus.

**Pistelaskutapa:** Rajoittamaton.

**Varusteet:** Kiväärivarustus kannossa.

**Taulut:** 16 ositettua SRA-taulua, 2 platea.

**Pisteytys:** 10 p/taulu, 5 p/plate.

**Maksimipisteet:** 170 pistettä.

**Minimilaukausmäärä:** 34.

**Ampumaetäisyys:** noin 2–90 m.

**Juoksumatka:** 30 m.

**Käsittelysektori:** 90–90–90 seuraa ampujan mukana.

**Ampumasektori:** Merkitty oikealle ja vasemmalle, yläsektori vallin yläreuna.

**Tehtävän kuvaus:** Taistelijaparisi pesäkkeen alueella keikkuu ainakin puolijoukkueen verran vihollista.

Taistelutoverisi haavoittuu heti mellakan alkaessa, joten siirrä haavoittuneen turvaan ja voitelet vihollista lyijyllä samaan aikaan.

**Aloitust:** Äänimerkki.

**Lopetus:** Viimeinen ammuttu laukaus.

**Rastin toiminta:** Ase ladattu, varmistettu (optio 1). ampuja normaalisti seisten merkityllä paikalla.

Äänimerkin jälkeen taulut ammutaan merkityltä alueelta vapaasti, taistelutoveri siirrettävä merkitylle paikalle ennen viimeistä laukausta.

**Virhepisteet ja rangaistukset:** SRA-sääntökirjan v. 7.0 mukaan.

Radan kiinteisiin rakenteisiin osuneet laukaukset johtavat hylkäykseen ja korvausvelvollisuuteen.

Sermien alta ampuminen - 10 p/lks

Jos taistelutoveria ei hinaa turvaan ennen viimeistä laukausta -10 p, jos ei yritä siirtää -10 p.

